**Руководство программиста**

Игры «ALEXITIMYA»

1. Инсталляция программы
   1. Пользовательский вариант
2. Скачать игру с источника на котором она храниться (Облачное хранилище, сайт для игры).
3. Для запуска программы необходимо наличие всех файлов и в том числе файла формата .exe, он требуется для запуска.
4. Проверить работоспособность программы.
   1. Вариант поддержания и модернизации
5. Скачать Unreal Engine 5+ версии в официальном лаунчере Epic Games.
6. Скачать игровой Develop проект с облачного хранилища.
7. Запустить Unreal Engine через Epic Games, импортировать в него скачанный ранее проект. Вся работа с ним осуществляется непосредственно внутри игрового движка.
8. Для удобства была выполнена следующая организация данных (Главная папка -> Папки с подписанными уровнями -> Файлы уровня, папка с Blueprint классами (Blueprint класс – это скрипт, который выполняет какое-либо действие))
9. В заключение запустите импортированный проект и проверьте корректность его работы.
10. Проверка работоспособности игры

Для проверки работоспособности требуется запустить игру и проверить работу запрограммированных действий (скриптов). Полная проверка гарантирует только полноценное игровое прохождение сюжета.

1. Поддержка программы

Регулярно проверяйте и применяйте обновления Unreal Engine 5, включая патчи и новые версии, чтобы использовать последние улучшения и исправления ошибок.

Отслеживайте сообщения об ошибках, поступающие от пользователей, и предоставляйте им поддержку, анализируя и исправляя проблемы. Используйте инструменты UE5, такие как встроенный дебаггер и логирование, для выявления и решения проблем.

При изменении функционала или добавлении новых функций, уведомляйте пользователей с помощью сообщений на официальном сайте, форумах, социальных сетях или через систему уведомлений внутри игры.

Ведите блог или раздел новостей, где можно публиковать информацию о новых обновлениях, исправлениях и будущих планах.

Ведите подробную документацию по игре, включая инструкции по устранению проблем, ответы на часто задаваемые вопросы и руководства по использованию новых функций. Храните эту документацию в доступном месте, таком как репозиторий на GitHub или официальный сайт игры.

Регулярно резервируйте данные игры, включая пользовательские сохранения, серверные данные и другие критически важные информационные ресурсы. Используйте соответствующие инструменты и методы для хранения резервных копий в безопасном месте, отдельно от основного репозитория или серверов.

1. Модернизация

Анализируйте обратную связь пользователей и их потребности, чтобы определить возможности для улучшения игры. Используйте отзывы, обзоры и данные от пользователей для понимания того, что нужно улучшить или добавить.

Создайте новую ветку в репозитории для разработки новых функций или улучшений. Это можно сделать с помощью системы контроля версий, такой как Git, используя команду git checkout -b feature-branch.

Разрабатывайте и реализуйте новые функции или улучшения, основываясь на исследованиях и требованиях пользователей. Используйте инструменты Unreal Engine 5, такие как Blueprints и C++, для разработки логики игры. Интегрируйте новые технологии, такие как искусственный интеллект, динамическое освещение (Lumen), и виртуализированная геометрия (Nanite), чтобы улучшить геймплей и визуальное качество.

Обновляйте документацию игры, чтобы отразить новые функции и изменения. Убедитесь, что документация соответствует актуальной версии игры и отправьте изменения в репозиторий. Это может включать обновление руководств по игре, FAQ и инструкций по устранению проблем.

Проводите регулярное обслуживание игры, включая оптимизацию кода, графики и других систем. Обновляйте зависимости и плагины, используя соответствующие инструменты. Оптимизируйте работу искусственного интеллекта, физического движка и других ресурсоемких систем, чтобы улучшить производительность игры на различных устройствах.